

Reseña de la Federación Olímpica Peruana de Informática A.C.

La Federación Olímpica Peruana de Informática (FOPI) es una Asociación Civil sin ánimo de lucro, fundada en diciembre del 2016, que tiene como misión fomentar la **informática competitiva pre-universitaria** a nivel nacional, apoyando a los niños y jóvenes peruanos a desarrollarse en este ámbito y preparando una delegación que represente al Perú, consolidando logros internacionales. Son productos de nuestras actividades la promoción y avance de la disciplina de la informática en nuestro país.

El principal medio por el que la FOPI busca alcanzar sus objetivos es a través del desarrollo de la **Olimpiada Peruana de Informática**, una competencia multi-nivel de programación que convoca a los jóvenes pre-universitarios de todo el país, midiendo sus habilidades de resolución de problemas mediante el análisis, la lógica, el ingenio y la implementación de soluciones en un computador. Delegaciones de jóvenes serán escogidas cada año, producto de las Olimpiadas, para representar al Perú en competencias internacionales como la Competencia Iberoamericana de Informática y Computación (CIIC) y la **Olimpiada Internacional de Informática (IOI)**, por sus siglas en inglés), la cual es convocada por la ONU a través de UNESCO desde 1989.

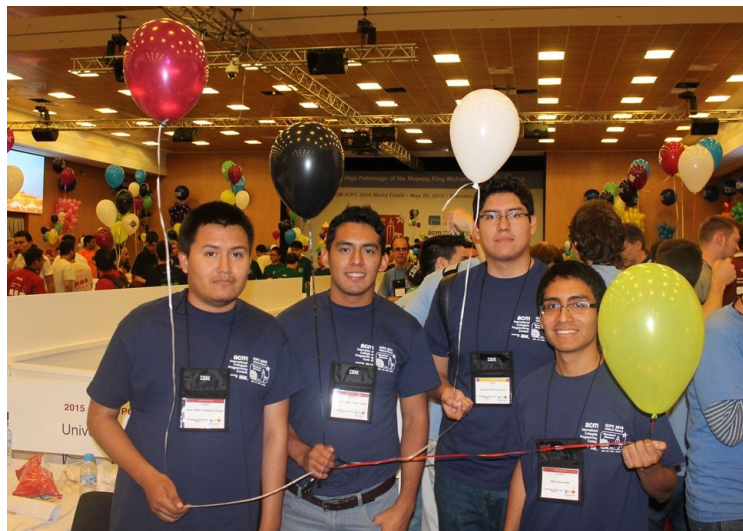


Imágenes de la IOI: en la izquierda un competidor y en la derecha una ceremonia de premiación.

Cabe resaltar que el Perú es uno de los pocos países sudamericanos que no participa en la IOI, debido a la inexistencia de una competencia nacional que convoque a los estudiantes pre-universitarios, lo cual la FOPI busca remediar. La situación es paradójica por dos motivos. En primer lugar, el Perú viene obteniendo buenos resultados en las Olimpiadas Internacionales de Matemática (IMO, por sus siglas en inglés), otra de las **Olimpiadas de la Ciencia** convocada por la ONU. En segundo lugar, estudiantes universitarios han logrado clasificar, todos los años desde el 2010, a la final mundial de la Competencia Internacional de Programación para Universitarios (**ICPC**, por sus siglas en inglés), convocada por **ACM**.

A diferencia de la IOI, donde todos los países son invitados a enviar una delegación escogida mediante un concurso nacional, en el ICPC los cupos son limitados por cada región en cada continente. La gran mayoría de los universitarios peruanos que han llegado a clasificar a la final mundial de este concurso, comenzaron a programar a los 16 o 17 años, cuando ingresaron a la universidad. En cambio, en los países líderes de latinoamérica y el mundo, los alumnos se preparan desde edades tan tempranas como los 12 años. Naturalmente, estos líderes se corresponden con los países líderes en ciencia y tecnología como lo son Estados Unidos, China, Japón, Rusia y Brasil, Argentina y México en latinoamérica.

Es esta la situación la que observó el actual presidente de la FOPI, Aldo P. Culquicondor Ruiz, desde el 2010, año en el que comenzó a aprender a programar y en el que un equipo peruano clasificó por primera vez a una final mundial del ICPC. Desde entonces fue también su meta, que logró alcanzar junto a su equipo en los años 2013 y [2014](#), representando a la Universidad Católica San Pablo (UCSP) de Arequipa. Al igual que los equipos peruanos que les precedieron y sucedieron, sus resultados en el certamen internacional no fueron malos, pero no se comparaban a los de los líderes mundiales.



Equipo de la UCSP en la Final Mundial del ACM-ICPC 2015, en Marruecos.

Ya por el año 2013, nos dimos cuenta que para mejorar la situación peruana, se debían tomar cartas en el asunto promoviendo la ciencia de la computación a nivel pre-universitario, tal como se viene haciendo en muchos países del mundo. Con esa intención es que creamos un grupo de estudiantes miembros del Capítulo Estudiantil ACM de la UCSP, el **Concurso Escolar de Programación** (CEP), un certamen que ejecutamos del 2013 al 2016 bajo reglas similares a la IOI.

Naturalmente, éramos conscientes de la ausencia de preparación de estudiantes pre-universitarios en informática. Por ello, cada año, un grupo de estudiantes voluntarios iban a diferentes colegios de Arequipa a brindar clases de programación y pensamiento computacional, una tarea bastante dura dado que no teníamos preparación en pedagogía. Pese a ello, a lo largo de los 4 años el nivel de la competencia y sus participantes fue en aumento.



Entrenadores y participantes del CEP 2015 y 2016.

Debido a la distancia, los costos de transporte y la falta de preparación en otras ciudades del país, no conseguimos captar la atención de otras regiones del país hacia este concurso. La excepción fue en nuestro primer año, donde una estudiante de Cajamarca obtuvo el primer lugar, para sorpresa de todos nosotros.

Paralelamente a estos acontecimientos, el mexicano Luis Rodolfo Nájera Ramírez, miembro del Comité Olímpico Mexicano de Informática A.C., entidad par de la FOPI en México, visitó la capital del Perú en el año 2014 para impartir una serie de conferencias sobre programación competitiva. Su intención era mostrar la importancia de crear una Olimpiada Peruana de Informática y buscar a alguien que se interesara en organizarla. Sin embargo, Rodolfo no conoció a los que ahora forman parte de la FOPI en aquel entonces.



L. Rodolfo Nájera en el IV UNTELSTRONICS, Lima, Perú, 2014

